



Wir sind ein erfolgreiches, stark expandierendes mittelständisches Unternehmen der Durchflussmesstechnik. Die innovativen Produkte werden in der Investitionsgüterindustrie eingesetzt und global vertrieben. Unser Unternehmen mit Standorten in Deutschland und China ist Teil eines internationalen Konzerns.

Zur Verstärkung unseres Teams in Bad Kötzing suchen wir ab sofort in Vollzeit eine/n

Embedded Softwareentwickler (m/w/d)

Deine Aufgaben

In einem interdisziplinären Team entwickelst und optimierst Du, nach einer intensiven Einarbeitung in die Produkte, Embedded Software für Durchflussmessgeräte. Dein Schwerpunkt ist:

- Design, Entwicklung, Implementierung und Test von Software auf echtzeitbasierten Systemen in der Messtechnik
- Du unterstützt deine Kollegen aus der Hardware-Entwicklung bei der Auswahl geeigneter Mikrocontroller
- Du hilfst bei der Integration der Systeme in unsere Produktion

Dein Profil

- Ein abgeschlossenes Studium im Bereich Elektrotechnik oder Mechatronik oder eine vergleichbare Qualifikation
- Kenntnisse in modernen Konstruktions- und Produktionsmethoden
- Du bist neugierig und willst den Dingen auf den Grund gehen
- Du hast bereits erste Erfahrungen im Embedded-Umfeld gesammelt
- Du hast gute Kenntnisse in C/C++, objektorientierte Programmierung ist Dir nicht fremd
- Wenn Du Dich mit Digitaler Signalverarbeitung auskennst, ist das von Vorteil
- Du hast gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Du arbeitest eigenständig, bist trotzdem team- und zielorientiert.

Wir bieten Dir eine verantwortungsvolle und herausfordernde Tätigkeit in einem internationalen Umfeld. Du erhältst ein attraktives Vergütungspaket und wirst in Deiner persönlichen und fachlichen Weiterentwicklung unterstützt.

Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen (Lebenslauf, Zeugniskopien sowie Angabe Deiner Gehaltsvorstellung und des frühestmöglichen Eintrittstermins) sendest Du bitte über unser online Bewerbungsformular oder per E-Mail an bewerbung@kem-kueppers.com.

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!